



Escola Superior de Tecnologia  
e Gestão de Viseu  
A melhor Escola para os  
melhores Alunos



Área do Utilizador



Início Escola Estudar Ligação ao Exterior Investigação Internacional Viver ESTGV Viver ESTGV Viver ESTGV Pesquisar...

## Agenda

« Março 2020 »

| D  | S  | T  | Q  | Q  | S  | S  |
|----|----|----|----|----|----|----|
| 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  | 7  |
| 8  | 9  | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 |
| 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 |
| 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 |
| 29 | 30 | 31 |    |    |    |    |

Portal Académico

Moodle@ESTGV

Avaliação e Qualidade

IPV

Provedor do Estudante

Publicitação Institucional

Publicitação de Atos  
Plano de Gestão de Riscos  
de Corrupção e Infrações  
Conexas

## Ficha Da Unidade Curricular

Informações Gerais



Ano Letivo 2019/20

Unidade Curricular Programação Avançada

Código 842

Departamento/área responsável Electrical Engineering Department

Área científica Tecnologias de Informação

ECTS 4.5

Ano curricular 1

Semestre curricular 2º Semestre

Regime de frequência Obrigatório

Docentes Rui Pedro de Oliveira Alves

Frequência como disciplina isolada? Sim

| Horas de contacto | T  | TP | PL | TC | S | E | OT | O |
|-------------------|----|----|----|----|---|---|----|---|
|                   | 13 | -  | 26 | -  | - | - | -  | - |

T - Teórico; TP - Teórico-Prático; PL - Prática e Laboratorial; TC - Trabalho de Campo; S - Seminário; E - Estágio; OT - Orientação Tutoria; O - Outras;

Tempo total de trabalho (horas) 117

## ▼ Objetivos / Competências

Os objectivos da unidade curricular de Programação Avançada visam dotar os alunos de conhecimentos de programação orientada a objectos para a implementação de estruturas de dados e algoritmos complexos.

Os alunos aprovados a esta unidade curricular deverão adquirir as seguintes competências:

- Conhecer o paradigma orientado a objectos, reconhecendo as suas características fundamentais;
- Conceptualizar e desenhar o modelo de uma aplicação, recorrendo a diagramas de classes, de acordo com a notação UML;
- Codificar o diagrama de classes em C++;
- Elaborar estruturas de dados complexas em C++.

## ► Conteúdos programáticos resumidos

## ► Metodologias de ensino e critérios de avaliação

## ► Bibliografia resumida

## Oferta Formativa

Licenciaturas  
Mestrados  
CTeSP  
Pós-Graduações  
Erasmus Students  
Disciplinas Isoladas  
Outras Formações

Candidaturas

Departamentos/Área

Serviços Académicos

Serviços Informática

Biblioteca

Redes Sociais  
Facebook e Google+

ESTGV no Facebook

ESTGV no

Início | Escola | Estudar | Ligação ao Exterior | Investigação | Internacional | Viver ESTGV

C o n t a c t o s

