



Escola Superior de Tecnologia
e Gestão de Viseu
A melhor Escola para os
melhores Alunos



[Início](#) |
 [Escola](#) |
 [Estudar](#) |
 [Ligação ao Exterior](#) |
 [Investigação](#) |
 [Internacional](#) |
 [Viver ESTGViseu](#) |
 [Pesquisar...](#)

Agenda

« Setembro 2020 »

D	S	T	Q	Q	S	S
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30			

Portal Académico

Moodle@ESTGV

Avaliação e Qualidade

IPV

Provedor do Estudante

Publicitação Institucional

Publicitação de Atos
Plano de Gestão de Riscos
de Corrupção e Infrações
Conexas

Ficha Da Unidade Curricular

Informações Gerais

Ano Letivo	201920								
Unidade Curricular	Design de Produto								
Código	1243								
Departamento/área responsável	Wood Engineering Department								
Área científica	Design de Mobiliário								
ECTS	6								
Ano curricular	2								
Semestre curricular	2º Semestre								
Regime de frequência	Obrigatório								
Docentes	José Alberto Martinho Morgado								
Frequência como disciplina isolada?	Não								
Horas de contacto	T	TP	PL	TC	S	E	OT	O	
	26	39	-	-	-	-	-	-	
	T - Teórico; TP - Teórico-Prático; PL - Prática e Laboratorial; TC - Trabalho de Campo; S - Seminário; E - Estágio; OT - Orientação Tutoria; O - Outras;								
Tempo total de trabalho (horas)	159								

Objetivos / Competências

Através desta UC procura-se apresentar ferramentas para a concepção de novos produtos, dando particular atenção à integração dos aspectos formais, construtivos, produtivos, humanos e culturais de modo a alcançar as seguintes competências:

- Capacidade para estar atento e ser capaz de desenvolver de forma capaz a organização dos elementos que tomam possível a estruturação do discurso tridimensional
- Capacidade de desenvolver ideias e formular conceitos, possibilitando a comunicação de ideias e propostas
- Capacidade de concretizar um projecto de design contextualizado por condicionantes de interação entre pessoas e objectos, em termos funcionais e/ou simbólicos.
- Capacidades de organização de um projecto de design.
- Organizar um projecto de design em fases e realizar apresentações intermédias.
- Desenvolver várias soluções para um mesmo conceito de projecto.

Conteúdos programáticos resumidos

Metodologias de ensino e critérios de avaliação

Bibliografia resumida

Oferta Formativa

[Licenciaturas](#)
[Mestrados](#)
[CTeSP](#)
[Pós-Graduações](#)
[Erasmus Students](#)
[Disciplinas Isoladas](#)
[Outras Formações](#)

Candidaturas

Departamentos/Área

Serviços Académicos

Serviços Informática

Biblioteca

Redes Sociais
Facebook e Google+

ESTGV no Facebook

ESTGV no

[Início](#) |
 [Escola](#) |
 [Estudar](#) |
 [Ligação ao Exterior](#) |
 [Investigação](#) |
 [Internacional](#) |
 [Viver ESTGViseu](#)

[Contactos](#)

