



Escola Superior de Tecnologia  
e Gestão de Viseu  
A melhor Escola para os  
melhores Alunos



[Início](#) | 
 [Escola](#) | 
 [Estudar](#) | 
 [Ligação ao Exterior](#) | 
 [Investigação](#) | 
 [Internacional](#) | 
 [Viver ESTGViseu](#) | 
 [Pesquisar...](#)

## Agenda

« Setembro 2020 »

D	S	T	Q	Q	S	S
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30			

Portal Académico

Moodle@ESTGV

Avaliação e Qualidade

IPV

Provedor do Estudante

Publicitação Institucional

Publicitação de Atos  
Plano de Gestão de Riscos  
de Corrupção e Infrações  
Conexas

## Ficha Da Unidade Curricular

Informações Gerais

Ano Letivo 201920  
 Unidade Curricular Metodologias de Design  
 Código 1239  
 Departamento/área responsável Wood Engineering Department  
 Área científica Design de Mobiliário  
 ECTS 6  
 Ano curricular 2  
 Semestre curricular 1º Semestre  
 Regime de frequência Obrigatório  
 Docentes Rui Filipe Cardoso Carreto  
 José Alberto Martinho Morgado

Frequência como disciplina isolada? Não

Horas de contacto  

T	TP	PL	TC	S	E	OT	O
26	39	-	-	-	-	-	-

 T - Teórico; TP - Teórico-Prático; PL - Prática e Laboratorial; TC - Trabalho de Campo; S - Seminário; E - Estágio; OT - Orientação Tutoria; O - Outras;

Tempo total de trabalho (horas) 159

### Objetivos / Competências

Pretende-se nesta UC contribuir para uma melhor compreensão da actividade projectual do designer e dos seus processos específicos. Assim, os estudantes serão introduzidos nos mecanismos criativos de um projecto de design, nos diferentes paradigmas metodológicos e na heurística sistemática e serão encaminhados para um trabalho mais científico no design. Pretende-se atribuir as seguintes competências:

- Capacidade para entender o Design como um processo;
- Capacidade analítica que permita desenvolver, adaptar, planejar um produto, de modo a construir soluções lógicas para problemas surgidos no âmbito do desenvolvimento do produto, através da utilização de métodos/metodologias associadas ao design.
- Capacidade de aplicar metodologias de investigação em Design.
- Capacidade para determinar os utensílios e tarefas, através de ferramentas que possibilitem a compreensão de modelos projectuais e dos conteúdos das principais fases macro e micro estruturais em projecto.

### Conteúdos programáticos resumidos

### Metodologias de ensino e critérios de avaliação

### Bibliografia resumida

## Oferta Formativa

[Licenciaturas](#)  
[Mestrados](#)  
[CTeSP](#)  
[Pós-Graduações](#)  
[Erasmus Students](#)  
[Disciplinas Isoladas](#)  
[Outras Formações](#)

Candidaturas

Departamentos/Área

Serviços Académicos

Serviços Informática

Biblioteca

Redes Sociais  
Facebook e Google+

ESTGV no Facebook

ESTGV no

[Início](#) | 
 [Escola](#) | 
 [Estudar](#) | 
 [Ligação ao Exterior](#) | 
 [Investigação](#) | 
 [Internacional](#) | 
 [Viver ESTGViseu](#)

[Contactos](#) | 
 | 
 | 
 |

